

## Semaine du 16 mars

	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
9h00	Recette de la pâte à modeler (nommer les ingrédients et ustensiles) + modelage et cuisson	Réaliser la maquette de la maison (ou d'un seule pièce) à l'aide d'objets représentant les meubles + prendre une photo	Jeu pour travailler le sens du toucher : dans un sac en tissu, on place des objets que l'enfant devra ensuite reconnaître au toucher	Raconter une histoire lue Ou inventer sa propre histoire (pourquoi pas avec des personnages jouets)
9h30	Activité sur les nombres et quantités	Ranger des objets du plus petit au plus grand (crayons, bandes de papier)	Activité sur les nombres et quantités	Activité sur les nombres et quantités
10h00	Motricité fine, graphisme, écriture, coloriage			
10h30	Jeux libres (prendre l'air si possible)			
11h00	Lecture d'album	Lecture d'album	Lecture d'album	Lecture d'album
11h15	Puzzles / Jeux de construction / Jeux de logique / Jeux de société			
11h45	Mettre la table, aider à préparer le repas			
Après le repas	Sieste ou temps calme (avec de la musique douce, un livre...)			

14h00	Activité autonome et calme (graphisme, découpages, coloriage, dessin...)			
15h00	Musique : reproduire un rythme, apprendre un chant	Découvrir le monde : semis (terre + graine dans des pots de yaourts) ou graines (lentilles par exemple) sur du coton pour observer la germination	Recette simple (gâteau au yaourt par exemple : on fait nommer les ingrédients, les ustenciles, on laisse faire l'enfant au maximum	Activités artistiques : - peinture en grand format - bricolages à partir de matériaux recyclés
15h30	Motricité, activités physique			
16h00	Préparer le goûter			